



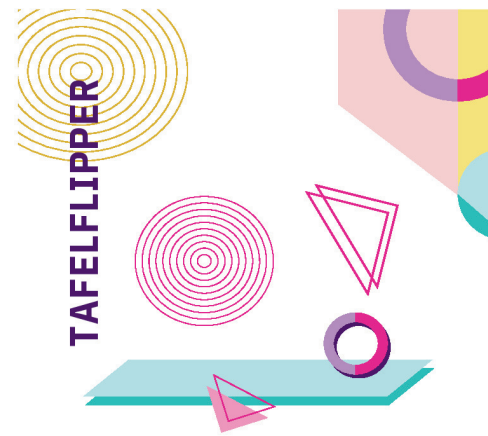
NUL WASTER

Kan kaarten hergebruiken
(die worden weggegooid, zowel gereedschap als rolmodellen).



INFLUENCER

Zijn/haar stem telt als twee in
plaats van één bij het kiezen
van uitdagingen/rolmodellen.



TAFELFLIPPER

Kan de twee uitdagingen
omwisselen met twee nieuwe
(willekeurige).



MULTITASKER

Kan ook de tweede uitdaging
voor de huidige ronde selecteren.
De twee uitdagingen worden
samen gevoegd.



POSITIEVE DENKER

Kan een negatief punt verwijderen
(van niet vervulde uitdagingen).



**OUT OF THE BOX
DENKER**

Je kunt het aantal kaarten
waarmee je de uitdaging aangaat
verhogen tot 9.

